

La formazione incontra il gioco con un videogame d'impresa. Si chiama "Bugam" il progetto finanziato

Avviato durante la pandemia, l'evento conclusivo si è tenuto lo scorso 20 luglio presso l'Ateneo maceratese

Il game, che presto sarà disponibile, potrà essere utilizzato da scuole secondarie, università, enti di formazione